

Município de Almeida - Divisão de Saúde, Ação Social, Educação, Desporto e Juventude
AAAF – Férias de Verão -Jardim de Infância de Almeida
julho 2026



Paula



Horas/ Dias	quarta-feira 1	quinta-feira 2	sexta-feira 3
8:30 - 9:15	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento
9:15 – 10:30	Atelier dos louceiros: "Malhada Sorda"		Hora do Conto "O livro do Verão"
10:30- 11:00	Hora da Fruta	Hora da Fruta	Hora da Fruta
11:00- 12:00	Atelier dos louceiros: "Malhada Sorda"		Mão Criativas "Elaboração de um Painel de Verão"
12:00- 13:30	Regresso à escola		Almoço
	Almoço		Almoço
13:30- 15:30	Desenho alusivo à atividade realizada no período da manhã.		Continuação da atividade anterior
15:30 – 16:00	Lanche		Lanche
16:00- 18:00	Brincar no parque da escola		Andar sobre Rodas

Feriado Municipal

*Os meninos devem trazer roupa prática e calçado confortável
Programa sujeito a alterações

Município de Almeida - Divisão de Saúde, Ação Social, Educação, Desporto e Juventude
AAAF – Férias de Verão - Jardim de Infância de Almeida
julho 2026



Almeida



Horas/ Dias	segunda-feira 6	terça-feira 7	quarta-feira 8	quinta-feira 9	sexta-feira 10
8:30 - 9:15	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento
9:15 – 10:30	Sessão de Abertura Férias Municipais Em frente à Câmara Municipal	Expressão Físico- Motora (pavilhão da escola) *	Hora do Conto "O Ouriço no Verão"	Mãos Criativas "Desenhos Livres"	Férias à vista "Dá asas à tua imaginação"
10:30- 11:00	Hora da Fruta	Hora da Fruta	Hora da Fruta	Hora da Fruta	Hora da Fruta
11:00- 12:00	Insufláveis de água (trazer fato de banho/ muda de roupa)	Brincar no parque da Escola	Expressão Plástica "Pintura de um desenho alusivo ao conto"	Continuação da atividade anterior	Continuação da atividade anterior
12:00- 13:30	Almoço na cantina de Almeida	Almoço	Almoço	Almoço	Almoço
13:30- 15:30	Color Party (Colaboração CLDSSG Almeida + Inclusiva)	Jogos de Mesa Brincar nos Cantinhos da Sala	Criação de um ouriço com material reciclável (paus, aparas de lápis, papeis)	Moldagem de Plástica Jogos de mesa	Jogos orientados • Puzzles • Construções • memória
15:30 – 16:00	Lanche no hospital do sangue	Lanche	Lanche	Lanche	Lanche
16:00 - 18:00	Regresso à escola Brincar no parque da escola	Andar sobre Rodas	Brincar no parque da escola	Jogos tradicionais	Brincar no parque da escola

*Os meninos devem trazer roupa prática e calçado confortável
Programa sujeito a alterações

Município de Almeida - Divisão de Saúde, Ação Social, Educação, Desporto e Juventude
AAAF – Férias de Verão - Jardim de Infância de Almeida
julho 2026



Parade



Horas/ Dias	segunda-feira 13	terça-feira 14	quarta-feira 15	quinta-feira 16	sexta-feira 17
8:30 - 9:15	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento
9:15 – 10:30	Pic – Nic Literário na fonte Santa	Hora do Conto “Aqui há gato e boas histórias também”	Cruz Vermelha de Vilar Formoso (10h)	Expressão plástica relacionada com a atividade da Cruz Vermelha	
10:30- 11:00	Hora da Fruta	Hora da Fruta	Hora da Fruta	Hora da Fruta	
11:00- 12:00	Pic – Nic Literário na fonte Santa	Desenho alusivo à história	Regresso à escola	Brincadeiras Livres	Zoo Santo Inácio (saída às 8h00)
12:00- 13:30	Almoço na fonte santa	Almoço	Almoço	Almoço	
13:30- 15:30	Jogos tradicionais	Jogos de mesa	Jogos de mesa Splash! (piscina na escola)	Cinema “Visualização de um filme”	
15:30 – 16:00	Lanche	Lanche	Lanche	Lanche	
16:00- 18:00	Regresso à escola Jogos de mesa	Brincar no parque da escola	Brincar no parque da Escola	Andar sobre Rodas	
					Regresso à escola (16h)

*Os meninos devem trazer roupa prática e calçado confortável
Programa sujeito a alterações

Município de Almeida - Divisão de Saúde, Ação Social, Educação, Desporto e Juventude
AAAF – Férias de Verão - Jardim de Infância de Almeida
julho 2026



Almeida



Horas/ Dias	segunda-feira 20	terça-feira 21	quarta-feira 22	quinta-feira 23	sexta-feira 24
8:30 - 9:15	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento
9:15 – 10:30	Hora do Conto "A tartaruga que não desistiu"	Expressão Físico- Motora (pavilhão da escola) *	Passoio Matinal à volta das Muralthas	Visita à Aldeia Miniatura de Celorico de Bastos	Hora do Conto "Os nossos avós"
10:30- 11:00	Hora da Fruta	Hora da Fruta	Hora da Fruta		Hora da Fruta
11:00-12:00	Expressão Plástica Pintura de uma tartaruga	Brincar no parque da escola	Regresso à escola	Mão Criativas "Um desenho para os nossos avós"	Almoço
12:00- 13:30	Almoço	Almoço	Almoço		Almoço
13:30- 15:30	Brincar nos cantinhos da sala	Cinema "Visualização de um Filme"	Croa "Canil Municipal" Splash! (Piscina na escola)	Regresso à escola	Continuação da atividade anterior Splash! (Piscina na escola)
15:30 – 16:00	Lanche	Lanche	Lanche		Lanche
16:00- 18:00	Brincar no parque da Escola	Andar sobre rodas	Jogos de Mesa		Brincar no parque da escola

*Os meninos devem trazer roupa prática e calçado confortável
Programa sujeito a alterações

Município de Almeida - Divisão de Saúde, Ação Social, Educação, Desporto e Juventude
AAAF – Férias de Verão -Jardim de Infância de Almeida
julho 2026



Fevereiro



Horas/ Dias	segunda-feira 27	terça-feira 28	quarta-feira 29	quinta-feira 30	sexta-feira 31
8:30 - 9:15	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento
9:15 – 10:30	Comemoração do Dia dos Avós (Freixo)	Expressão Físico-Motora (pavilhão da escola) *	Mini-Chefes “Confeção de gelados”	Expressão Físico- Motora (pavilhão da escola) *	
10:30- 11:00	Hora da Fruta	Hora da Fruta	Hora da Fruta	Hora da Fruta	
11:00- 12:00	Receção <ul style="list-style-type: none"> • Insufláveis • Pinturas Faciais 	Expressão Plástica “Desenho sobre o dia dos avós”	Cria o teu gelado “Desenho”	Brincar no parque da escola	Splash! Piscina de Castelo Branco (Saída às 8h30)
12:00- 13:30	Almoço no Freixo	Almoço	Almoço	Almoço	
13:30- 15:30	Insufláveis Pinturas Faciais	Brincadeiras livres Jogos de Mesa	Continuação da atividade iniciada de manhã. Splash! (Piscina na escola)	Cinema “Visualização de um filme”	
15:30 – 16:00	Lanche	Lanche	Lanche	Lanche	
16:00- 18:00	Teatro Musical com Jorge Gabriel RTP com Jorge Mendes Regresso à escola	Andar sobre Rodas	Jogos de Mesa	Brincar no parque da escola	Regresso à escola (16h00)

*Os meninos devem trazer roupa prática e calçado confortável
Programa sujeito a alterações



Parreira



Horas/ Dias	quarta-feira 1	quinta-feira 2	sexta-feira 3
8:30 - 9:15	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento
9:15 – 10:30	Jogos de Mesa • Puzzles • Dominó • Memória		Hora do Conto “O livro do Verão” Youtube - “Aqui há gato”
10:30- 11:00	Hora da Fruta		Hora da Fruta
11:00- 12:00	• Andar sobre Rodas • Bolas Saltitonas	Feriado Municipal	
12:00- 13:30	Almoço		
13:30- 15:30	Atelier dos louceiros: Malhada Sorda (14h)		
15:30 – 16:00	Lanche		Almoço
16:00- 18:00	Regresso à escola Brincar no parque da escola		Continuação da atividade anterior Lanche
			Andar sobre Rodas

*Os meninos devem trazer roupa prática e sapatilhas para pavilhão

● Programa Sujeito a alterações

Município de Almeida - Divisão de Saúde, Ação Social, Educação, Desporto e Juventude
AAAF – Férias de verão – julho 2026
Jardim de Infância de Vilar Formoso



Ferreira

Horas/ Dias	segunda-feira 6	terça-feira 7	quarta-feira 8	quinta-feira 9	sexta-feira 10
8:30 - 9:15	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento
9:15 – 10:30	Sessão de Abertura Férias Municipais (em frente à Câmara Municipal)	Expressão Físico- Motora (pavilhão da escola) *	Hora do Conto "O Ouriço no Verão"	Mãos Criativas "desenhos Livres"	Expressão Musical "A canoa Virou"
10:30- 11:00	Hora da Fruta	Hora da Fruta	Hora da Fruta	Hora da Fruta	Hora da Fruta
11:00 - 12:00	Insufiáveis de água (trazer uma muda de roupa)	Brincar no parque da Escola	Expressão Plástica "Pintura de um desenho alusivo ao conto"	Continuação da atividade anterior	Mão Criativas "Painel alusiva à canção"
12:00- 13:30	Almoço na cantina de Almeida	Almoço	Almoço	Almoço	Almoço
13:30 - 15:30	Color Party Colaboração CLDS5G Almeida + Inclusiva)	Jogos de Mesa Brincar nos cantinhos da Sala	Criação de um ouriço com material reciclável	Moldagem de Plasticina Jogos de mesa	Continuação da atividade anterior
15:30 – 16:00	Lanche no hospital do sangue (almeida)	Lanche	Lanche	Lanche	Lanche
16:00 - 18:00	Regresso à escola	Andar sobre Rodas	Jogos tradicionais	Brincar no parque da escola	"Visualização de um Filme"

*Os meninos devem trazer roupa prática e sapatinhas para pavilhão

● Programa Sufiteio a alterações

Município de Almeida - Divisão de Saúde, Ação Social, Educação, Desporto e Juventude
AAAF – Férias de verão – julho 2026
Jardim de Infância de Vilar Formoso



Horas/ Dias	segunda-feira 13	terça-feira 14	quarta-feira 15	quinta-feira 16	sexta-feira 17
8:30 - 9:15	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento
9:15 – 10:30	Férias à vista “Dá asas à tua imaginação”	Cruz Vermelha (Vilar Formoso – 10H)	Hora do conto “Aqui há gato e boas histórias também”	Pic- Nic Literário na fonte Santa (colaboração com o centro Lúdico)	
10:30- 11:00	Hora da Fruta	Hora da Fruta	Hora da Fruta	Hora da Fruta	
11:00- 12:00	Continuação da atividade anterior	Brincar no parque da Escola	Desenho alusivo ao conto	Jogos tradicionais	Zoo Santo Inácio
12:00- 13:30	Almoço	Almoço	Almoço	Almoço nas termas transportado da cantina escolar	(Saída 8h00)
13:30- 15:30	Jogos orientados <ul style="list-style-type: none"> • Puzzles • Construções • Memória 	Brincar nos cantinhos da Sala Splash! (piscina na escola)	Jogos de Mesa	Pic- Nic Literário na fonte Santa (colaboração com o centro Lúdico)	
15:30 – 16:00	Lanche	Lanche	Lanche	Lanche	
16:00- 18:00	Andar sobre rodas Bolas Saltironas	Cinema “Visualização de um Filme”	Brincar no parque da escola	Regresso à escola	Regresso à escola (16h)

*Os meninos devem trazer roupa prática e sapatilhas para pavilhão

● Programa Suijeito a alterações



Handwritten signature



Horas/ Dias	segunda-feira 20	terça-feira 21	quarta-feira 22	quinta-feira 23	sexta-feira 24
8:30 - 9:15	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento
9:15 – 10:30	Hora do Conto "A tartaruga que não desistiu"	Expressão Físico- Motora (pavilhão da escola) *	Expressão Plástica "Estilo Radical com a Natureza" (recolha de flores, folhas...)	Visita à Aldeia Miniatura de Colorico de Bastos (Saída às 8h00)	Hora do Conto "Os nossos avós"
10:30- 11:00	Hora da Fruta	Hora da Fruta	Hora da Fruta	Mão Criativas "Elaboração de um desenho para os avós"	Hora da Fruta
11:00- 12:00	Expressão Plástica "Cria a tua Tartaruga"	Brincar no parque da escola	Andar sobre Rodas	Almoço	Almoço
12:00- 13:30	Almoço	Almoço	Almoço		
13:30- 15:30	Brincar nos cantinhos da Sala	Mini- Chefes "Confeção de gelados" Splash! (piscina na escola)	Continuação da atividade anterior	Continuação da atividade anterior	Continuação da atividade anterior
15:30 – 16:00	Lanche	Lanche	Lanche	Regresso à escola(16h)	Lanche
16:00- 18:00	Brincar no parque da Escola	Cria o teu gelado "Desenho"	Jogos de construção		Andar sobre Rodas

*Os meninos devem trazer roupa prática e sapatilhas para pavilhão

● Programa Suieto a alterações



Severina

Horas / Dias	segunda-feira 27	terça-feira 28	quarta-feira 29	quinta-feira 30	sexta-feira 31
8:30 - 9:15	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento	Acolhimento
9:15 – 10:30	Comemoração Dia dos Avós (Freixo)	Expressão Físico- Motora (no pavilhão da escola) *	Hora do Conto "Como contar até um" Youtube- "Aqui há gato"	Expressão Físico- Motora (no pavilhão da escola) *	
10:30- 11:00	Hora da Fruta	Hora da Fruta	Hora da Fruta	Hora da Fruta	
11:00- 12:00	Receção • Insufláveis • Pinturas Faciais	Expressão Plástica "Desenho sobre o dia dos avós"	Mãos criativas "Desenho sobre o Conto"	Andar sobre Rodas Bolas Saltionas	Splash! Piscina de Castelo Branco
12:00- 13:30	Almoço no Freixo	Almoço	Almoço	Almoço	
13:30- 15:30	• Insufláveis • Pinturas Faciais	Continuação da atividade anterior" Splash! (Piscina na escola)	Jogos tradicionais • Cadeiras • Lencinho • Rato e gato	Splash! (Piscina na escola)	
15:30 – 16:00	Lanche	Lanche	Lanche	Lanche	
16:00- 18:00	Teatro Musical com Jorge Gabriel RTP com Jorge Mendes Regresso à escola	Brincar no parque da Escola	Jogos de Mesa • Legos • Puzzles • Memória	Cinema "Visualização de um Filme"	Brincar no parque da escola

*Os meninos devem trazer roupa prática e calçado confortável assim como outros ténis para o pavilhão

● Programa Sujieito a alterações